Kit Kodingmu Unplugged: Level 1 Runtunan

Robot Pena: menggambar dengan mengikuti kartu panah satu per satu.

Isi kit

- Hal. 2 Kartu Panah: Kanan, Kiri, Atas, Bawah (biru) dan empat arah diagonal (ungu), plus kartu kosong.
- Hal. 3 Kartu Misi 1.1 Persegi, 1.2 Huruf E, 1.3 Angka 4, dan Misi Buatanku (dilipat, kunci di belakang).
- Hal. 4 Lembar Titik Robot Pena: cetak beberapa kali, atau lapisi plastik agar bisa dihapus.

Cara membuat

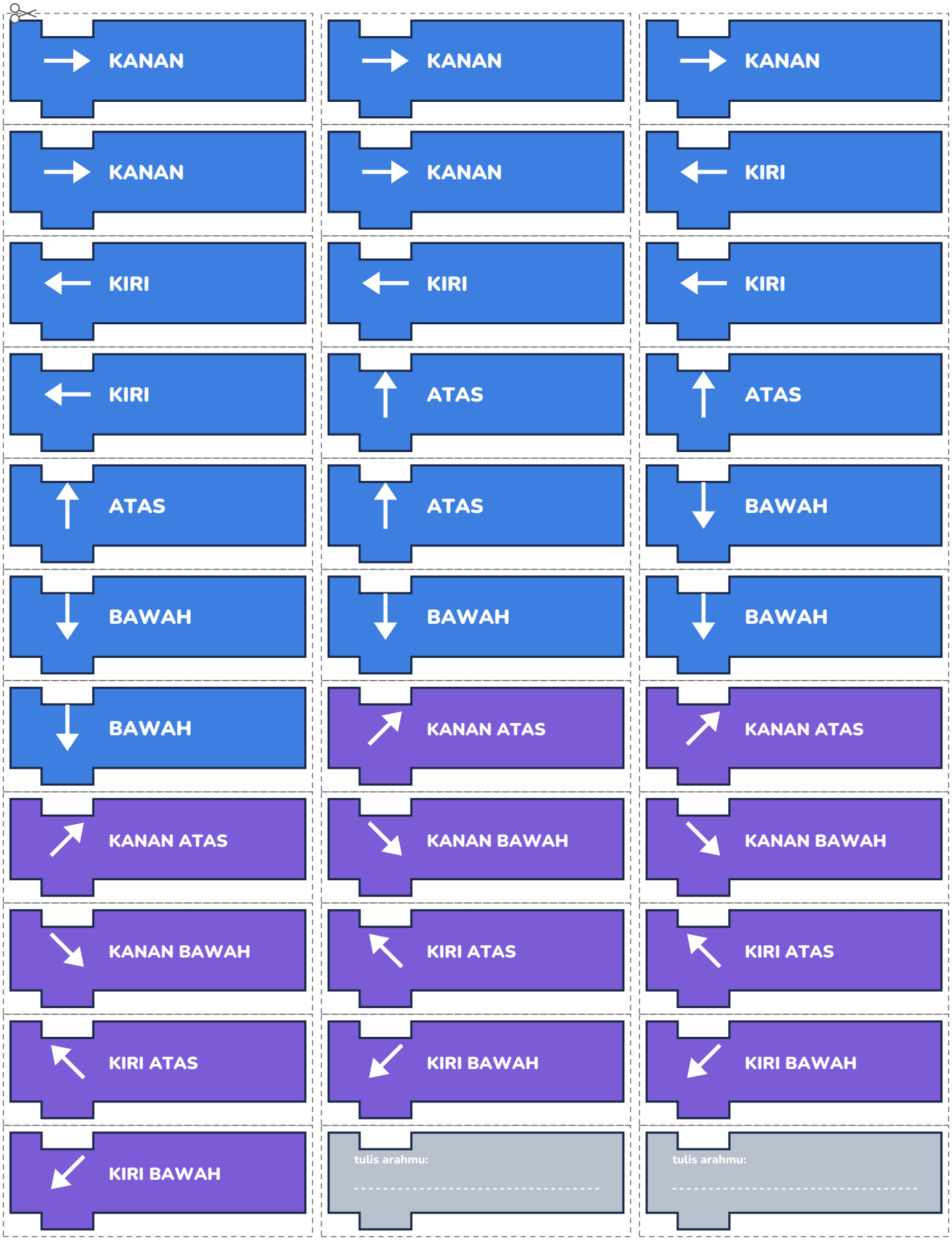
1. Cetak di A4 dengan skala 100%. Tempel Kartu Panah dan Kartu Misi ke kardus, lalu gunting di garis putus-putus bertanda gunting.
2. Lembar Titik tidak perlu ditempel ke kardus. Cetak beberapa lembar, atau satu lembar yang dilapisi plastik bening/selotip lebar.
3. Siapkan spidol papan tulis (untuk plastik) atau pensil berwarna (untuk kertas).

Cara bermain

- PROGRAMMER melihat gambar target di Kartu Misi, lalu menyusun Kartu Panah dari atas ke bawah.
- ROBOT PENA menaruh spidol di titik mulai (titik merah), lalu menjalankan kartu satu per satu. Satu kartu = satu garis lurus ke titik berikutnya sesuai arah panah. Kartu diagonal menggambar garis miring melintasi satu kotak.
- PEMERIKSA mencocokkan gambar dengan target. Tidak sama? Cari kartu yang hilang, berlebih, atau tertukar, lalu coba lagi.
- Tukar peran setiap misi. Lanjutkan di kodingmu.id -> Level 1 -> Menggambar Garis.

Kartu Panah Robot Pena

Biru = lurus, ungu = diagonal, abu = kosong. Tonjolan bawah masuk ke lekukan atas kartu berikutnya.



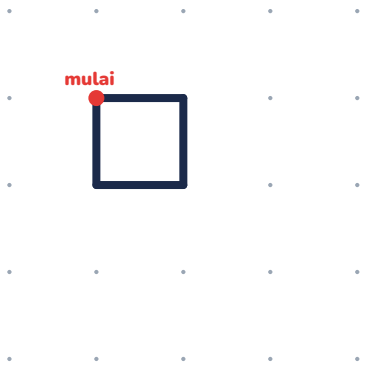
Kartu Misi Level 1

Potong garis luar, lipat di garis putus-putus, lem ke kardus tipis. Sisi kanan (kunci) jadi bagian belakang kartu.

LEVEL 1 RUNTUNAN

Misi 1.1: Persegi

Gambar persegi. Mulai dari titik merah.



Lanjutkan di kodingmu.id: Level 1 > Menggambar Garis

KUNCI Misi 1.1 (untuk guru)

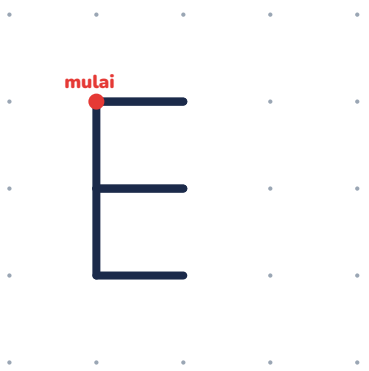
1. KANAN
2. BAWAH
3. KIRI
4. ATAS

Program lain juga benar jika gambarnya sama persis dan dimulai dari titik merah yang sama.

LEVEL 1 RUNTUNAN

Misi 1.2: Huruf E

Gambar huruf E. Garis boleh dilewati dua kali.



Lanjutkan di kodingmu.id: Level 1 > Menggambar Garis

KUNCI Misi 1.2 (untuk guru)

1. KANAN
2. KIRI
3. BAWAH
4. KANAN
5. KIRI
6. BAWAH
7. KANAN

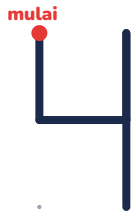
Program lain juga benar jika gambarnya sama persis dan dimulai dari titik merah yang sama.

Kartu Misi Level 1 (lanjutan)

LEVEL 1 RUNTUNAN

Misi 1.3: Angka 4

Gambar angka 4. Ada garis yang dilewati bolak-balik.



Lanjutkan di kodingmu.id: Level 1 > Menggambar Garis

KUNCI Misi 1.3 (untuk guru)

1. BAWAH
2. KANAN
3. ATAS
4. BAWAH
5. BAWAH

Program lain juga benar jika gambarnya sama persis dan dimulai dari titik merah yang sama.

LEVEL 1 RUNTUNAN

Misi Buatanku: _____

KUNCI (tulis programmu)

Lembar Titik Robot Pena

Jarak antartitik 1,5 cm. Tandai titik mulai dengan warna merah sebelum bermain.

